## К ВЫЧИСЛЕНИЮ ПРОИЗВОДНЫХ ВЫСОКОГО ПОРЯДКА НА ОСНОВЕ ГИПРЕ-ДУАЛЬНЫХ ЧИСЕЛ

Олифер В.И.

Эта короткая публикация описывает реализацию схемы вычисления значений высших производных (от первого до восьмого порядка) аналитической функции y = f(x). Названная схема основана на методе автоматического дифференцирования (AD) [1] с использованием гипер-дуальных чисел четвертого порядка [2].

Суть AD заключается в создании нового типа данных и переопределении операций и базовых функций над ними. В нашем случае, в качестве такого нового типа данных будут исползованы гипер-дуальные числа 4-го порядка, которые согласно [2], имеют представление в виде  $Z=z+z_1\boldsymbol{\varepsilon}+z_2\boldsymbol{\omega}+z_3\boldsymbol{\gamma}+z_4\boldsymbol{\eta},~\forall~z,~z_1,~z_2,~z_3,~z_4\in\mathbb{R}.$  Параметр z называется главной (Re – действительной) частью гипер-дуального числа, а  $z_1,~z_2,~z_3,~z_4$  – его мнимыми (Im1,~Im2,~Im3,~Im4 – инфинитезимальными) частями. Абстрактные элементы  $\boldsymbol{\varepsilon},~\boldsymbol{\omega},~\boldsymbol{\gamma},~\boldsymbol{\eta}$  образуют базис мнимых частей гипер-дуального числа, отвечающий следующими правилам:  $\boldsymbol{\varepsilon}^2=2\boldsymbol{\omega},~\boldsymbol{\varepsilon}\boldsymbol{\omega}=3\boldsymbol{\gamma},~\boldsymbol{\varepsilon}\boldsymbol{\gamma}=4\boldsymbol{\eta},~\boldsymbol{\omega}^2=6\boldsymbol{\eta},~\boldsymbol{\varepsilon}\boldsymbol{\eta}=\boldsymbol{\omega}\boldsymbol{\gamma}=\boldsymbol{\omega}\boldsymbol{\eta}=\boldsymbol{\gamma}\boldsymbol{\eta}=\boldsymbol{\gamma}^2=\boldsymbol{\eta}^2=0$ . Для краткости будем называть такие числа просто sdn4 числами.

Алгебраические операции над sdn4 числами представляются формулами:

$$X = x + x_1 \varepsilon + x_2 \omega + x_3 \gamma + x_4 \eta, \qquad Y = y + y_1 \varepsilon + y_2 \omega + y_3 \gamma + y_4 \eta,$$

$$X + Y = x + y + (x_1 + y_1) \varepsilon + (x_2 + y_2) \omega + (x_3 + y_3) \gamma + (x_4 + y_4) \eta,$$

$$X \cdot Y = x \cdot y + (x \cdot y_1 + y \cdot x_1) \varepsilon + (x \cdot y_2 + 2x_1 \cdot y_1 + y \cdot x_2) \omega + (x \cdot y_3 + y \cdot x_3 + 3(x_1 \cdot y_2 + y_1 \cdot x_2)) \gamma + (xy_4 + x_4 y + 6x_2 y_2 + 4(x_1 y_3 + x_3 y_1)) \eta,$$

$$X/Y = X \cdot Y^{-1},$$

$$Y^{-1} = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \eta,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma,$$

$$Y = z + z_1 \varepsilon + z_2 \omega + z_3 \gamma + z_4 \gamma +$$

Для определения функции F(X), разложим её в ряд Тейлора:

$$F(x + \Delta) = f(x) + \Delta \cdot f'(x) + \Delta^2 \cdot f''(x) / 2 + \Delta^3 \cdot f'''(x) / 6 + \Delta^4 \cdot f^{IV}(x) / 24,$$
где:  $\Delta = x_1 \varepsilon + x_2 \omega + x_3 \gamma + x_4 \eta$ ,  $\Delta^2 = 2x_1^2 \omega + 6x_1 x_2 \gamma + (8x_1 x_3 + 6x_2^2) \eta$ , (2)
$$\Delta^3 = 6x_1^3 \gamma + 36x_1^2 x_2 \eta, \quad \Delta^4 = 24x_1^4 \eta$$

Постановку  $\Delta$ ,  $\Delta^2$ ,  $\Delta^3$  и  $\Delta^4$  в (3) даёт:

$$F(X) = f(x) + x_1 f'(x) \varepsilon + [x_2 f'(x) + x_1^2 f''(x)] \omega +$$

$$+ [x_3 f'(x) + 3x_1 x_2 f''(x) + x_1^3 f'''(x)] \gamma +$$

$$+ [x_4 f'(x) + (4x_1 x_3 + 3x_2^2) f''(x) + 6x_1^2 x_2 f'''(x) + x_1^4 f^{IV}(x)] \eta$$
(3)

При  $x_1 = 1$  и  $x_2 = x_3 = x_4 = 0$  соотношение (3) принимает форму:

$$F(x + \varepsilon + 0\omega + 0\gamma + 0\eta) = f(x) + f'\varepsilon + f''(x)\omega + f'''(x)\gamma + f^{IV}(x)\eta,$$
$$\forall f(x) = F(x + 0\varepsilon + 0\omega + 0\gamma + 0\eta)$$

Как видно, при автоматическом дифференцировании на базе sdn4 чисел можно вычислять (с машинной точностью) значения как самой функции, так и её перевых четырех производных. Если же в качестве целевой функции взять 4-ю производную исходной функции и переопределить базовые функции, то естественно появляется возможность вычисления и производных с 5-го до 8-го порядков исходной функции. В этом случае схема, реализующая такой подход, имеет вид:

$$\{\bar{x}, f(x)\} \xrightarrow{1} \{\bar{X}, F(X)\} \xrightarrow{2} \{f, f', f'', f''', f^{IV}\}_{X = \bar{X}},$$

$$\{\bar{x}, f^{IV}(x)\} \xrightarrow{3} \{\bar{X}, F^{IV}(X)\} \xrightarrow{4} \{f^{IV}, f^{V}, f^{VI}, f^{VII}, f^{VIII}\}_{X = \bar{X}},$$
(4)

где:  $\bar{x}$  – заданная точка;

 $\stackrel{1}{\rightarrow}$  – представление  $\bar{x}$  и f(x) в терминах sdn4;

 $\stackrel{2}{\to}$  – вычисление  $\{,f',f'',f''',f^{IV}\}_{X=\bar{X}};$ 

 $\stackrel{3}{\rightarrow}$  – представление  $\bar{x}$  и  $f^{IV}(x)$  в терминах sdn4х;

 $\stackrel{4}{\rightarrow}$  – вычисление  $\{f^{IV}, f^{V}, f^{VI}, f^{VII}, f^{VIII}\}_{X=\bar{X}};$ 

При этом sdn4x наследует sdn4, но переопределяет только базовые функции.

Для поддержки sdn4 и sdn4х на языке C# были разработаны статические библиотеки Sdn4.dll и Sdn4Ex.dll соответственно, которые включают переопределение операций +, -, ×, ÷ и основных базовых функций роw(...), роwX(...), exp(...), log(...), sqrt(...), sin(...), cos(...), sh(...), ch(...), возвращающих Sdn4. Кроме того, библиотека Sdn4Ex.dll, имеет метод Derivatives(x, f, fx), возвращающая кортеж (tuple) (x, f, f1, f2, ..., f8), состоящий из значений  $\bar{x}$ , f и её восьми производных. Входными параметрами метода Derivatives(...) служат  $\bar{x}$  и ссылки на f и  $f^{IV}$ .

Таким образом, для практической реализации схемы (4) необходимо описать исходную функцию как в терминах sdn4, так и в терминах sdn4х.

С целью сокращения письма программного кода введены псевдонимы (alias) Т и S для чисел Sdn4 и Sdn4х соответственно. В этом случае исходная функция описывается в терминах T, а функция  $f^{IV}$  получается из описания f путем замены префиксов T. на префиксы S.(см. Приложение 1).

Численный эксперимент проводился на компьютере с операционной системой Microsoft Windows 10 Pro, CPU 3.40 GHz, RAM 16 MB в среде MS VS 2021, при этом использовались тестируемые функции представленные в следующей таблице.

	Тестируемые функции			
1	$f_1(x) = (\sin(x) - x/2)^2$	2.0		
2	$f_2(x) = x^6 - 6x^5 + 50x^3 - 45x^2 - 108x + 108$	1.0		
3	$f_3(x) = (x \cdot exp(x^2) - sin^2(x) + 3cos(x) + 5)^2$	0.0		
4	$f_4(x) = \ln^2(x) \cdot (exp(x-3) - 1) \cdot \sin(\pi x/3)$	4.0		
5	$f_6(x) = x^8$	1.0		
6	$f_7(x) = sin(cos(tg(sh(ch(th(x))))))$	0.0		

Таблица 1. Список тестируемых функций

Релультаты расчета тестируемых функций представлены в таблице 2.

	$f_1(2)$	$f_2(1)$	$f_3(0)$	$f_4(4)$	$f_5(1)$	$f_6(0)$
f	0.008226956780442	0	64	-0.714950461877138	1	-0.66963611460373
f'	0.166193750960674	-72	16	-2.594749360823758	8	0
f''	1.843601285018424	120	-78	-6.453673834514070	56	-5.243581082878374
f'''	4.922808588614473	60	66	-7.306004014294588	336	0
$f^{IV}$	1.745966767068962	-360	374	10.70381188612373	1680	185.1268486079934
$f^V$	0.166193750960674	-108	16	0.379478176540554	6720	0
$f^{VI}$	1.843601285018424	720	-78	-0.608041882779440	20160	-5.243581082878374
$f^{VII}$	4.922808588614473	0	66	0.443710322007873	40320	0
$f^{VIII}$	1.745966767068962	0	374	3.869036919767793	40320	185.1268486079934

Таблица 2. Результаты расчета тестируемых функций

Общее время вычисления всего пакета тестируемых функций не превысило 0.05 ms.

## Приложение 1.

Исходный код на С#, использующий статические библиотеки Sdn4Lib.dll и Sdn4Exdll.

```
using Sdn4Lib;
using T = Sdn4Lib.sdn4;
using S = Sdn4Ex.sdn4Ex;
//*****ПРИМЕРЫ TECTИРУЕМЫХ ФУНКЦИИ*****
    //----5)x^8
    public static sdn4 x8( sdn4 X){return T.pow(X, 8);}
    public static sdn4 x8x(sdn4 X){return S.pow(X, 8);}
   //-----6)sin(cos(tg(sh(ch(th(x))))))
    public static sdn4 sinh4(sdn4 X)
       var th = T.sh(X) / T.ch(X);
       var ch = T.ch(th);
       var sh = T.sh(ch);
       var tg = T.sin(sh) / T.cos(sh);
       return T.sin(T.cos(tg));
    }
    public static sdn4 sinh4x(sdn4 X)
       var th = S.sh(X) / S.ch(X);
       var ch = S.ch(th);
       var sh = S.sh(ch);
       var tg = S.sin(sh) / S.cos(sh);
       return S.sin(S.cos(tg));
    }
//*****BЫЗОВ МЕТОДА DERIVATIVES(...)*****
     var R = sdn4Ex.Derivatives(x: 1.0, f: x8, fx: x8x);
         R = sdn4Ex.Derivatives(x: 0.0, f: sinh4, fx: sinh4x);
     //where R = tuple10(x, f, f1, f2, f3, f4, f5, f6, f7, f8)
```

## ЛИТЕРАТУРА

1. *Naumann U*. The Art of Differentiating Computer Programs. Society for Industrial and Applied Mathematics, Philadelphia, PA, USA, 2012.

2. Олифер В. И. Автоматическое дифференцирование на основе супер-дуальных чисел. — URL:http://viosolutions.amerihomesrealty.com/pdf/Автоматическое\_дифференцирование \_\_на\_\_основе\_супер-дуальных\_чисел.pdf, 2019.

## Абстракт

В данной публикации рассматривается схема вычисления значений производных высших порядков на основе автоматического дифференцирования с использованием гипер-дуальных чисел 4-го порядка. Представлена компьютерная реализация этого подхода для языка С# операционной системы Windows 10 Pro. Проведены численные эксперименты.

This publication discusses a scheme for calculating the values of higher-order derivatives based on automatic differentiation using hyper-dual numbers of the 4th order. A computer implementation of this approach for the C# language of the Windows 10 Pro operating system is presented. Numerical experiments were conducted.

**Ключевые слова:** производные высших порядков, автоматическое дифференцирование, гипер-дуальные числа, higher order derivatives, automatic differentiation, hyper-dual numbers.

20 июня 2025 г